



Ligue Sporting Bowl de Chambéry Automne 2019

Règlement

1. DATES ET HORAIRES

1.1 La Ligue se déroulera les mardis à **19h30** (début des boules d'entraînement).

1.2 Total de semaines : **13**. Voici les dates :

Mardi 10 Septembre 2019

Mardi 17 Septembre 2019

Mardi 24 Septembre 2019

Mardi 1 Octobre 2019

Mardi 8 Octobre 2019

Mardi 15 Octobre 2019

vacances de la Toussaint

Mardi 5 Novembre 2019

Mardi 12 Novembre 2019

Mardi 19 Novembre 2019

Mardi 26 Novembre 2019

Mardi 3 Décembre 2019

Mardi 10 Décembre 2019

Mardi 17 Décembre 2019

2. FORMATION

2.1 La Ligue se jouera en équipe de 2.

2.2 Il sera autorisé de jouer en individuel par soirée uniquement s'il n'y a aucune place de libre en tant que remplaçant.

2.3 Les équipes seront formées par affinité avant le début de la première soirée. Passée la première soirée l'organisateur pourra former des équipes avec des joueurs sans équipe.

2.4 Dès la parution de ce règlement, les inscriptions seront ouvertes. Il faudra fournir les informations suivantes:

Nom/Prénom et Surnom des 2 joueurs titulaires et des éventuels remplaçants.

Ordre de jeu définitif.

Nom de l'équipe.

2.5 Le nombre standard d'équipes est de 12. Le format des rencontres sera adapté s'il y a moins ou plus d'équipes inscrites.

2.6 Les remplaçants sont autorisés et ils peuvent remplacer autant de fois et dans autant d'équipes que nécessaire.

3. HANDICAP ET BLIND

3.1 La Ligue se joue en handicap sauf pour 4 classements de performances scratches. **Pour ces derniers, les féminines bénéficieront de 10 quilles par partie.**

3.2 Le handicap est de 85 % la différence entre 220 et la moyenne de référence Ligue.

3.3 Le handicap ne peut pas être négatif, zéro est sa valeur minimum. Il n'a pas de valeur maximum.

3.4 Moyenne de référence ligue:

3.4.1 Moyenne de référence lors de la première soirée jouée:

Soit la moyenne de la **Ligue d'Hiver/Printemps 2019**

Règlement

Sinon, la moyenne FFBSQ en cours de validité

Sinon, 150 pour un homme âgé de plus de 16 ans, 130 pour une femme âgée de plus de 16 ans ou 100 pour toute personne âgée de moins de 16 ans.

3.4.2 Moyenne de référence lors des soirées suivantes:

La moyenne de la Ligue en cours. Le handicap est donc mis à jour à chaque semaine.

3.5 Le blind est fixé à 185 par partie sans handicap. Le joueur absent est remplacé par cette valeur tout au long de la soirée et constitue un score à battre.

3.6 Uniquement si les deux joueurs d'une même équipe sont absents, et s'il n'y a aucun remplaçant de disponible, cette équipe ne bénéficiera pas du blind et marquera 0 point à toute ses rencontres.

4. DEROULEMENT DE LA LIGUE

4.1 Chaque mardi, chaque personne effectuera 4 parties. Celles-ci seront prises en compte pour 3 différents types de classements en jeu:

Classement en équipe par points
Classement en individuel par points
Classements de performances

4.2 Compétition en équipe par points

4.2.1 En utilisant le système Petersen, chaque équipe rencontrera toutes les autres équipes **2 fois sur 11 semaines**. Chaque rencontre consistant de 2 matchs.

4.2.2 Chaque semaine il y aura 2 rencontres contre 2 équipes distinctes. A la fin de chaque rencontre il y aura changement de paire de pistes.

4.2.3 A chaque match, il y aura plusieurs points distribués, les voici:

6 points par match handicap gagné entre les équipes (3 points en cas d'égalité et 0 point en cas de défaite).

2 points par match handicap gagné entre les ouvreurs de chaque équipe (1 point en cas d'égalité et 0 point en cas de défaite).

2 points par match handicap gagné entre les fermeurs de chaque équipe (1 point en cas d'égalité et 0 point en cas de défaite).

Il y aura donc jusqu'à 10 points à gagner par match.

4.2.4 Exemple d'un match:

Ghislaine	Hcp 65	141	Tot Hcp 207
Daniel	Hcp 29	189	Tot Hcp 218
		Tot Scr 330	
Les Inédits...	Hcp 94	Tot Hcp 424	

Lysiane	Hcp 69	140	Tot Hcp 209
Manu	Hcp 51	159	Tot Hcp 210
		Tot Scr 299	
Les Bigleux	Hcp 120	Tot Hcp 419	

Les Inédits Ghidan gagnent le match équipe 424 vs. 419 => Les Inédits Ghidan gagnent 6 points

Lysiane gagne le match des ouvreurs 209 vs. 207 => Lysiane gagne 2 points pour les Bigleux

Daniel gagne le match des fermeurs 218 vs. 210 => Daniel gagne 2 points pour les Inédits Ghidan

Au total sur ce match:

Les Inédits Ghidan gagnent 8 points

Les Bigleux gagnent 2 points

4.2.5 Lors de la 12ème soirée, il y aura un dernier match de position sur 4 parties entre 1ère équipe vs. 2ème équipe ; 3ème équipe vs. 4ème équipe ; 5ème équipe vs. 6ème équipe ; ...

4.2.6 Le classement sera trié en suivant les critères ci-dessous:

Total des points acquis sur l'ensemble des semaines, dans l'ordre décroissant

Si égalité, l'emporte la plus petite somme des handicaps de l'équipe

Si une égalité persiste, la place sera partagée par les deux équipes.

4.3 Compétition en individuel par points

4.3.1 A la fin des 4 parties des 12 soirées, un classement individuel par soirée et par total des quilles handicap sera fait. Des points seront attribués selon le tableau ci-dessous:

1er Joueur Hcp	50 points
2ème Joueur Hcp	35 points
3ème Joueur Hcp	30 points
4ème Joueur Hcp	28 points
5ème Joueur Hcp	26 points
6ème Joueur Hcp	24 points
7ème Joueur Hcp	22 points
8ème Joueur Hcp	20 points
9ème Joueur Hcp	18 points
10ème Joueur Hcp	16 points
11ème Joueur Hcp	15 points
12ème Joueur Hcp	14 points
13ème Joueur Hcp	13 points
14ème Joueur Hcp	12 points
15ème Joueur Hcp	11 points

16ème Joueur Hcp	10 points
17ème Joueur Hcp	9 points
18ème Joueur Hcp	8 points
19ème Joueur Hcp	7 points
20ème Joueur Hcp	6 points
21ème Joueur Hcp	5 points
22ème Joueur Hcp	4 points
23ème Joueur Hcp	3 points
24ème Joueur Hcp	2 points
25ème et au-delà	1 point
Absents	0 point

4.3.2 Le classement sera trié en suivant les critères ci-dessous:

- Total des points acquis sur l'ensemble des semaines, dans l'ordre décroissant
- Si égalité, l'emporte la plus petite somme des handicaps du joueur
- Si une égalité persiste, la place sera partagée par les deux joueurs.

4.3.3 Finale Individuel : Lors de la 13ème soirée, les 24 premiers joueurs au classement individuel par points seront invités pour une finale roll-off. Sur 4 paires de pistes, les joueurs classés de 1 à 6, également 7 à 12, 13 à 18 et 19 à 24, joueront une première ligne, le plus petit score handicap sera éliminé et classé 6ème (12ème, 18ème et 24ème pour les autres paires de pistes). Une deuxième partie sera jouée, de nouveau le plus petit score handicap sera éliminé et classé 5ème (11ème, 17ème et 23ème pour les autres paires de pistes). On répètera ce système jusqu'à obtenir le classement final et le vainqueur individuel de la Ligue.

4.4 Compétition des performances

4.4.1 Pour qu'une équipe soit prise en compte pour les classements équipe par performances il faut que la somme d'assistances des joueurs ayant réalisé la performance soit au minimum de **14 semaines**.

4.4.2 Pour qu'un joueur soit pris en compte pour les classements individuel par performances il faut que son assistance soit au minimum de **7 semaines**.

4.4.3 Les classements par performances sont les suivants:

- Meilleure série (4 lignes) scratch en équipe
- Meilleure série (4 lignes) handicap en équipe
- Meilleure ligne scratch en équipe
- Meilleure ligne handicap en équipe
- Meilleure série (4 lignes) scratch en individuel
- Meilleure série (4 lignes) handicap en individuel
- Meilleure ligne scratch individuel
- Meilleure ligne handicap individuel
- Meilleure progression (Moyenne final moins Moyenne initial)
- Meilleure régularité (Plus grande partie moins plus petite partie)
- Meilleur ratio de strikes
- Meilleur pourcentage de spares faciles
- Meilleur pourcentage de quilles seules fermées**

4.4.4 En cas d'égalité à l'un des classements par performances, les équipes ou les joueurs concernés partageront la place.

5. HUILAGES

5.1 Deux huilages seront utilisés tout au long de la Ligue, alternant chacun d'entre eux par soirée. Ils auront les caractéristiques suivants:

- Huilage LONG: longueur 42 pieds, ratio 3.5:1 niveau moyen**
- Huilage MEDIUM: longueur 39 pieds, ratio 3.5:1 niveau moyen**

6. FRAIS D'ENGAGEMENT

6.1 Les frais d'engagement sont fixés à 16 € par personnes et par semaine.

6.2 Il s'agit d'un forfait Ligue, le prix est donc constant et indépendant du nombre de parties réalisées (entre 0 et 4).

7. PRIMES

7.1 Toutes les primes sont payées après la fin de la Ligue

7.2 La somme des primes gagnées par une personne est soumise à deux coefficients:

- * Coefficient d'assistance par personne: égale au nombre de semaines jouées par le joueur concerné divisé par **12** (nombre total de semaines)
- * Coefficient de financement global: appliqué à tous les joueurs, d'une valeur maximale de 1. S'il est inférieur à 1, ça sera pour rétablir l'équilibre financier de la Ligue et pour financer l'homologation des lignes et l'achat des coupes.

Après application des deux coefficients on arrondi à l'entier inférieur.

7.3 Si une égalité existe et des places sont partagées, les primes distribuées aux équipes/joueurs concernés sont identiques et égales à la somme des primes des places occupées par l'égalité divisée par le nombre de places concernées.

7.4 Primes au Classement en Equipe par Points.

7.4.1 La prime d'une équipe sera divisée par le nombre des joueurs ayant participé dans cette équipe (titulaires et remplaçants). Chaque part aura une valeur correspondant au prorata d'assistance de chaque joueurs.

7.4.2 Exemple:

En fin de Ligue, l'équipe Sylittebang gagne une prime de 70 €

L'assistance des joueurs pour cette équipe est la suivante:

Sylvain 15 semaines

Brigitte 12 semaines

Alain 7 semaines

Total d'assistances: $15 + 12 + 7 = 34$

Sylvain aura une prime de par son équipe de $70 \text{ €} \text{ fois } (15 / 34) = 30.88 \text{ €}$

Brigitte aura une prime de par son équipe de $70 \text{ €} \text{ fois } (12 / 34) = 24.70 \text{ €}$

Alain aura une prime de par son équipe de $70 \text{ €} \text{ fois } (7 / 34) = 14.42 \text{ €}$

7.4.3 Tableau de primes:

1ère Doublette	100 €
2ème Doublette	80 €
3ème Doublette	60 €
4ème Doublette	50 €
5ème Doublette	40 €
6ème Doublette	30 €
7ème Doublette	20 €
8ème Doublette	18 €
9ème Doublette	16 €
10ème Doublette	14 €
11ème Doublette	12 €
12ème Doublette	10 €

7.5 Primes au Classement en Individuel par Points.

7.5.1 Tableau de primes:

1er Joueur	50 €
2ème Joueur	40 €
3ème Joueur	35 €
4ème Joueur	30 €
5ème Joueur	25 €
6ème Joueur	20 €
7ème Joueur	18 €
8ème Joueur	17 €
9ème Joueur	16 €
10ème Joueur	15 €
11ème Joueur	14 €
12ème Joueur	13 €
13ème Joueur	12 €
14ème Joueur	11 €
15ème Joueur	10 €
16ème Joueur	9 €
17ème Joueur	8 €
18ème Joueur	7 €
19ème Joueur	6 €
20ème Joueur	5 €
21ème Joueur	4 €
22ème Joueur	3 €
23ème Joueur	2.50 €
24ème Joueur	2 €

7.6 Primes au Classement par Performances

7.6.1 Lorsque ça a du sens, une équipe ou un joueur ne peut pas prendre la prime d'une performance en handicap et en scratch au même temps.

7.6.2 La performance scratch est prioritaire à la performance handicap. Alors, le gagnant de la prime scratch est éliminé pour la prime handicap de la même performance.

7.6.3 Pour les performances en individuel, si aucune femme n'est dans les 5 premiers, la femme la mieux classé prendra la 5ème prime, dans ce cas pas de prime pour l'homme placé 5ème.

7.6.4 Tableau de primes:

	1er	2ème	3ème	4ème	5ème
Meilleure série scratch en équipe	10 €	8 €	6 €	4 €	2 €
Meilleure série handicap en équipe	10 €	8 €	6 €	4 €	2 €
Meilleure ligne scratch en équipe	10 €	8 €	6 €	4 €	2 €
Meilleure ligne handicap en équipe	10 €	8 €	6 €	4 €	2 €
Meilleure série scratch en individuel	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €
Meilleure série handicap en individuel	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €
Meilleure ligne scratch individuel	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €

Règlement

Meilleure ligne handicap individuel	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €
Meilleure progression	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €
Meilleure régularité	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €
Meilleur ratio de strikes	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €
Meilleur pourcentage de spares faciles	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €
Meilleur pourcentage de quilles seules fermées	5 €	4 €	3 €	2 €	1 €

7.7 Chaque joueur titulaire de l'équipe championne se verra attribuer une quille-trophée.

7.8 Le joueur champion en individuel se verra attribuer une trophée.

8. ORGANISATION

8.1 L'organisation de la Ligue est assurée par Jonani FRANCO au nom du Sporting Bowl de Chambéry.

8.2 L'organisation peut modifier ce règlement pour assurer le bon déroulement de la Ligue, en particulier les finances de celle-ci.

8.3 L'organisation interprète les règles et tranche tout litige concernant la Ligue sans possibilité d'appel.